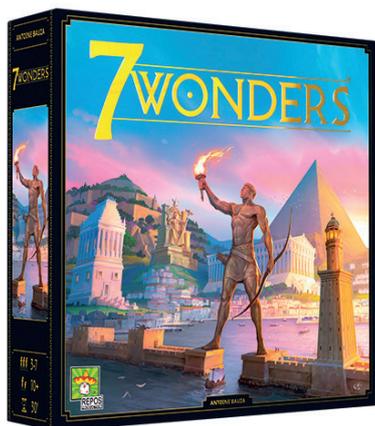


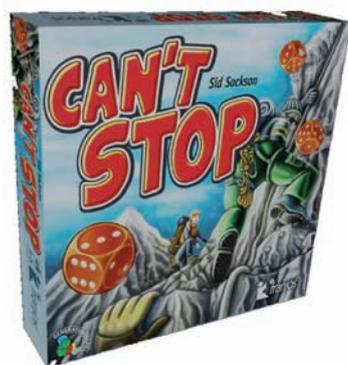
# QUI SI GIOCA



## 7 WONDERS

Guida una delle sette città più illustri dell'Antichità. Sviluppa la tua civiltà nel campo militare, scientifico, culturale ed economico. Saprà costruire una meraviglia in grado di condurti alla gloria attraverso i millenni che verranno? Divertimento sempre nuovo a ogni partita, niente tempi morti e un equilibrio perfetto a prescindere dal numero di giocatori.

Genere : strategia  
Tempo di gioco: 30 minuti  
Età consigliata: 10+  
Giocatori: 3-7



## CAN'T STOP

Un gioco semplice e veloce in cui sfidare la fortuna. Gioco di rischio in cui tiri i dadi per provare a creare combinazioni di numeri.

Genere : strategia/dadi  
Tempo di gioco: 30 minuti  
Età consigliata: 7+  
Giocatori: 2-4



## LA CASA DEI SOGNI

In questo gioco avrai l'occasione di costruire tu stesso la tua casa, aggiungendo sempre più stanze al progetto. Decidi quali stanze costruire, quali colori scegliere per il tetto e quale arredamento abbellirà la tua abitazione.

Genere: strategia  
Tempo di gioco: 30 minuti  
Età consigliata: 7+  
Giocatori: 2-4



## CONCEPT

Grazie a Concept non avrai più bisogno di parlare per comunicare! Creando combinazioni di icone universali, consentirai agli altri giocatori di indovinare centinaia di oggetti, titoli e personaggi. Il primo giocatore a scoprire la parola o la frase riceve 2 punti vittoria, e il giocatore che ottiene più punti vince la partita!

Genere : creatività/cooperazione

Tempo di gioco: 40 minuti

Età consigliata: 10+

Giocatori: 4-12



## CONCEPT KIDS

Scopri il mondo degli animali attraverso questa versione cooperativa del gioco Concept, adatto per bambini piccoli.

Genere : creatività/cooperazione

Tempo di gioco: 20 minuti

Età consigliata: 4+

Giocatori: 2-12



## CONQUISTA LA LUNA

In Conquista la Luna dovrete utilizzare una serie di piccole scale, la vostra immaginazione ed un incredibile senso dell'equilibrio per raggiungere la Luna. Mettete alla prova la vostra destrezza manuale, fate attenzione anche al più piccolo movimento e non perdetevi la testa di fronte ad una mossa apparentemente impossibile.

Genere : abilità manuale/coordinazione

Tempo di gioco: 20 minuti

Età consigliata: 6+

Giocatori: 2-6



## COOKIE BOX

La più famosa pasticceria del mondo sta cercando nuovi cuochi per preparare biscotti da leccarsi le dita! I vostri affamati clienti vi ordineranno delle scatole di appetitosi biscotti. Girate e sistemate i vostri 9 gettoni biscotto per farli corrispondere alle carte ordinazione.

Il giocatore più veloce a farlo vincerà la partita!

Genere : coordinazione

Tempo di gioco: 15-20 minuti

Età consigliata: 6+

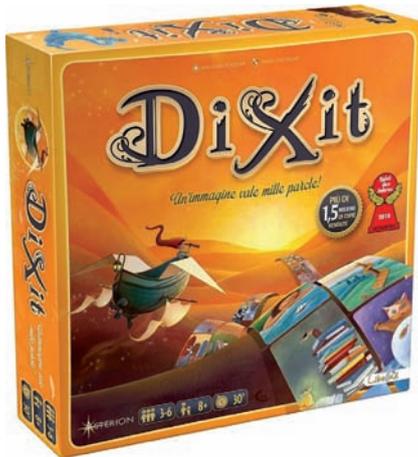
Giocatori: 2-4



## DECRYPTO

Decrypto è un divertente gioco a squadre di deduzione in cui dovrete comunicare tra compagni di squadra utilizzando una serie di buffe parole, mentre la squadra avversaria dovrà cercare di intuire quali sono i codici che vi state comunicando.

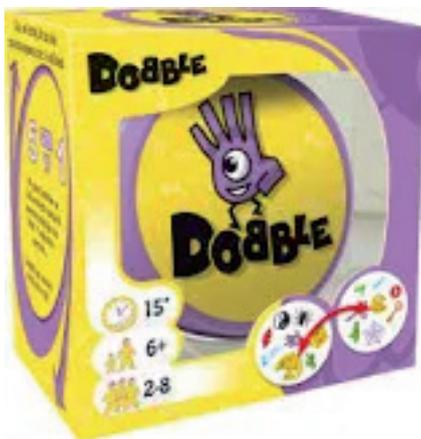
Genere: deduzione/logica  
Tempo di gioco: 15-45 minuti  
Età consigliata: 12+  
Giocatori: 3-8



## DIXIT

Le immagini sono state rivelate: hanno tutte in comune una frase enigmatica. Ora stai attento, solo una delle immagini è la chiave. Usa fiuto e intuizione per trovarla, evitando le trappole degli altri giocatori. Un party game sorprendente, conviviale e divertente da giocare in famiglia e con gli amici nel quale è la tua immaginazione a sbloccare il racconto!

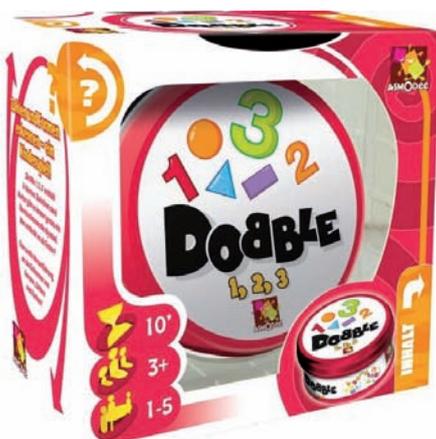
Genere: creatività/comunicazione  
Tempo di gioco: 9-13 minuti  
Età consigliata: 8+  
Giocatori: 3-6



## DOBBLE

Dobble è un gioco di carte. Scopo del gioco è essere il più veloce possibile a trovare il simbolo in comune, secondo meccanismi diversi per ognuno dei 5 mini giochi che sono stati sviluppati

Genere: carte/coordinazione  
Tempo di gioco: 15 minuti  
Età consigliata: 7+  
Giocatori: 3-8



## DOBBLE 1,2,3

Imparerai i numeri da 1 a 9 così come le forme di triangoli, rettangoli e quadrati in diversi colori. contiene 31 carte. C'è sempre esattamente un simbolo corrispondente tra due carte. Chi lo scopre per primo?

Genere: carte/coordinazione  
Tempo di gioco: 10 minuti  
Età consigliata: 3+  
Giocatori: 2-5



## DOBBLE CHRONO

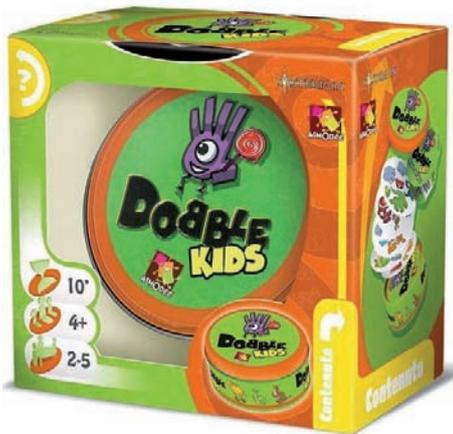
Questa versione Chrono del celebre gioco party di destrezza e abilità di Dobble include, oltre alla classica scatola di Dobble, un piccolo timer e 5 nuovissime ed originalissime modalità di gioco, per aumentare ancora di più la variabilità nelle vostre sfide all'ultimo abbinamento!

Genere: carte/coordinazione

Tempo di gioco: 30 minuti

Età consigliata: 6+

Giocatori: 1-8



## DOBBLE KIDS

Dobble Kids è una serie di mini-giochi basati sulla rapidità in cui tutti i giocatori agiscono allo stesso tempo. Indipendentemente dal tipo di gioco, dovete sempre essere i più rapidi a trovare l'animale identico tra due carte, nominarlo a voce alta, poi prendere la carta, girarla o piazzarla a seconda delle regole del mini-gioco a cui state giocando.

Genere: carte/coordinazione

Tempo di gioco: 10 minuti

Età consigliata: 4+

Giocatori: 2-6



## FLAGGY

Flaggy è il gioco delle bandiere dinamico, divertente ed educativo! Puoi fare tanti giochi diversi: puoi allenarti a riconoscere le bandiere del mondo; puoi sfidare i tuoi amici nel trovare le bandiere con i simboli indicati dai dadi, oppure nel mettere in ordine le bandiere in base alla superficie o alla popolazione. I giochi sono tanti... non devi conoscere le bandiere, ma solo avere tanta voglia di divertirti e imparare!

Genere: carte/memoria

Tempo di gioco: 10 minuti

Età consigliata: 8+

Giocatori: 2-10



## GET PACKING

In Get Packing dovrete essere i più rapidi a comporre i vostri bagagli prima della partenza! Divertitevi in questo adrenalinico rompicapo in tempo reale, osservate attentamente le forme degli oggetti e provate ad incastrarli come si deve. Partire per le vacanze all'ultimo secondo non è mai stato così divertente!

Genere: abilità manuale

Tempo di gioco: 15 minuti

Età consigliata: 6+

Giocatori: 2-4



## IMAGINE FAMILY

Imagine - Family è una versione alternativa dell'ormai grande classico di Imagine in cui dovrete utilizzare le 60 carte trasparenti del gioco per rappresentare una serie di concetti da far indovinare agli altri giocatori.

Genere: creatività/comunicazione

Tempo di gioco: 15-30 minuti

Età consigliata: 8+

Giocatori: 3-8



## JUNGLE SPEED

Gioco di abilità facile da apprendere, veloce, divertente e adatto a tutti, che metterà alla prova i riflessi, la capacità d'osservazione e la prontezza.

Genere: coordinazione

Tempo di gioco: 15 minuti

Età consigliata: 7+

Giocatori: 2-10



## KINGDOMINO

In Kingdomino dovrete riuscire a espandere il vostro Reame, tessera territorio dopo tessera territorio, esplorando diversi paesaggi in modo da raccogliere più punti possibile. Dovrai competere nella sfida con gli altri Signori che bramano di possedere gli stessi Reami. Dovrai pensare bene alle tue mosse e conquistare il terreno giusto al momento giusto. Chi sarà il Signore con il possedimento più prezioso al termine della partita?

Genere: strategia

Tempo di gioco: 15 minuti

Età consigliata: 8+

Giocatori: 2-4



## OLIVER TWIST

In Oliver Twist vi ritroverete per le strade di Londra nei laceri panni di un orfanello appena uscito dal celebre omonimo romanzo di Charles Dickens. Come narra la vicenda, il vostro scopo è quello di rubare quanto più possibile da chiunque non sia abbastanza sveglio per accorgersi della vostra presenza

Genere: strategia

Tempo di gioco: 40-60 minuti

Età consigliata: 10+

Giocatori: 2-4



## RAMEN FURY

Divertitevi a preparare e divorare deliziose ciotole di ramen con tanti ingredienti saporiti! Create combinazioni di carte ingrediente per guadagnare punti con ricette diverse e aggiungete decorazioni per far aumentare il vostro punteggio... ma fate attenzione agli altri giocatori che cercheranno di gettare peperoncino piccante (punti negativi) nelle vostre creazioni o di rubare preziosi ingredienti dalle vostre ciotole!

Genere: carte

Tempo di gioco: 30 minuti

Età consigliata: 8+

Giocatori: 2-5



## SPEEDY WORDS

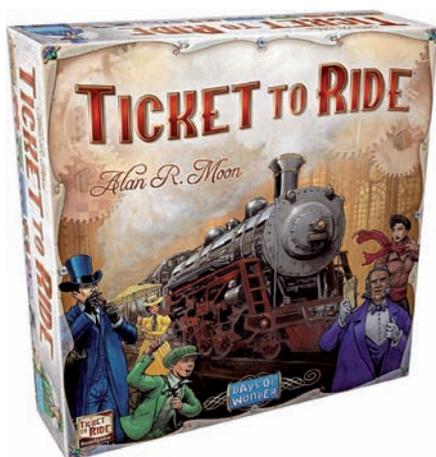
Girate la carta in cima al mazzo. La carta che compare indica una Categoria (es. città) e un Colore (es. verde). Delle tre lettere sulla carta appena girata vale la Lettera di quel colore (la "B" perché verde). Vince la carta chi per primo dice una parola che inizia con quella lettera (B) e che appartiene a quella categoria (città): ad esempio Bari o Berlino o... Vince la partita chi conquista il maggior numero di carte.

Genere: carte

Tempo di gioco: 10-15 minuti

Età consigliata: 6+

Giocatori: 1-10



## TICKET TO RIDE

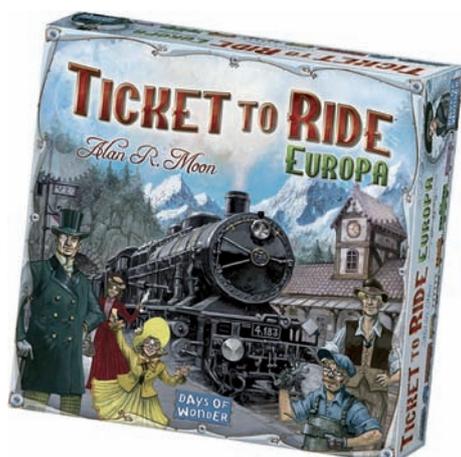
Ticket to Ride è un gioco di avventura ferroviaria attraverso il mondo! I giocatori accumulano carte di vari tipi di treni per prendere il controllo delle linee ferroviarie che collegano le città di tutto il Nord America. Più sono lunghe le linee, più punti guadagneranno.

Genere: strategia

Tempo di gioco: 30-60 minuti

Età consigliata: 8+

Giocatori: 2-5



## TICKET TO RIDE EUROPA

Ticket to Ride Europa ti guida in una nuova avventura attraverso le grandi città europee di inizio secolo. I giocatori accumulano carte di vari tipi di vagoni e le utilizzano per costruire stazioni, attraversare gallerie e viaggiare sui traghetti al fine di controllare le linee ferroviarie di tutta Europa.

Genere: strategia

Tempo di gioco: 30-60 minuti

Età consigliata: 8+

Giocatori: 2-5



## TICKET TO RIDE PRIMO VIAGGIO

Accumulate le carte dei vari colori, usatele per controllare le linee ferroviarie con i vostri vagoni e completate i vostri biglietti per assicurarvi la vittoria! Facile da imparare e rapido da giocare, Ticket to Ride: Primo Viaggio è un'introduzione perfetta alla linea di giochi Ticket to Ride.

Genere: strategia

Tempo di gioco: 15-30 minuti

Età consigliata: 6+

Giocatori: 2-4



## TIMELINE CLASSICO

Timeline è un gioco semplice che si spiega in pochi secondi: 1) scegli una carta dalla tua mano; 2) indovina la data della sua creazione e metti la carta nella giusta posizione; 3) controlla se hai avuto ragione. L'obiettivo è molto semplice: essere il primo giocatore a posizionare correttamente tutte le carte. Sarai in grado di padroneggiare il tempo?

Genere: strategia/storia

Tempo di gioco: 15 minuti

Età consigliata: 8 +

Giocatori: 2-4



## WATSON & HOLMES

Watson & Holmes è un gioco competitivo ambientato nel mondo di Sherlock Holmes. Dovrete usare tutti i mezzi a vostra disposizione per accedere ai luoghi più importanti e giungere alla conclusione delle vostre indagini prima degli altri giocatori. Quando pensate di avere risolto il caso, tornate al 221B di Baker Street per dichiarare la vostra soluzione e scoprire la verità. Soltanto un giocatore sarà il vincitore!

Genere: carte

Tempo di gioco: 45-75 minuti

Età consigliata: 12+

Giocatori: 2-7