

Modulo di partecipazione all'avviso pubblico
SVILUPPO DI NUOVI PROGETTI DI VIDEOGIOCHI IN EMILIA-ROMAGNA
"BOLOGNA GAME FARM"

Tipologia A – Imprese
Tipologia B - Liberi Professionisti o Studi Associati

Io sottoscritto/a
(Codice fiscale), nato/a a il .
....., residente a in (CAP .
.....), recapito telefonico, email
..... PEC

In qualità di dal

Caso B - STUDIO

dello Studio Associato denominato

Costituito il

Partita IVA

Email

PEC

Indirizzo e numero civico sede legale

Comune sede legale

Provincia sede legale

Indirizzo e numero civico sede

operativa

Comune sede operativa

Provincia sede operativa

Membri dello studio (max 10)

Nome:

CF:

Partita IVA:

Cognome:

Data di nascita:

Aperta il :

CASO B

DATI LIBERO PROFESSIONISTA

Nome

Cognome

Partita IVA

Aperta il

Indirizzo e numero civico sede
legale

Comune sede legale

Provincia sede legale

Indirizzo e numero civico sede
operativa

Comune sede operativa

Provincia sede operativa

CASO A

Denominazione dell'impresa

Codice fiscale

Partita IVA

Iscrizione registro imprese provincia di
Numero

Data iscrizione al Registro Imprese

Costituita il

Codice ATECO

Indirizzo e civico sede legale

Comune sede legale

Provincia sede legale

Recapito telefonico

Email

PEC

SEDE OPERATIVA

Indirizzo e civico sede operativa

Comune sede operativa

Provincia sede operativa

Elenco soci (max 10)

Nome:

CF:

Cognome:

Data di nascita:

ALTRE SEDI OPERATIVE (max 3)

Indirizzo e numero civico ulteriore sede operativa

Comune ulteriore sede operativa

Provincia ulteriore sede operativa

WEB E SOCIAL (max 3)

Sito Web o canale social attivo

D I C H I A R O

- di aver preso visione dell'avviso pubblico per prototipi di videogames "BOLOGNA GAME FARM" (anno 2021)
- dichiaro, ai sensi degli artt. 46-47 del DPR 445/2000, di ESSERE IN POSSESSO dei requisiti di partecipazione previsti nell'avviso pubblico
- dichiaro di NON TROVARMi in una delle cause di esclusione previste dalla normativa vigente per la stipulazione di contratti con pubbliche amministrazioni
- dichiaro, sotto la mia responsabilità, di avere sede operativa e attività prevalente in Emilia-Romagna dalla mia fondazione o comunque da prima del 01/07/2021 e che nel caso gli allegati presentati non attestino tale condizione, mi impegno a produrre la documentazione ufficiale in modo tempestivo secondo le indicazioni che mi verranno fornite dalla segreteria tecnica successivamente alla chiusura del bando
- di essere consapevole che chiunque rilasci DICHIARAZIONI MENDACI, forma atti falsi o ne fa uso, è punito ai sensi del CODICE PENALE e delle leggi speciali in materia, ai sensi dell'art. 76 del DPR 445/2000
- di aver preso visione dell'informativa per il trattamento dei dati personali

C H I E D O

di partecipare alla presente selezione.

D I C H I A R O I N O L T R E

- che il referente di progetto per le comunicazioni relative a questa candidatura è

La Signora/il Signor

Nome

Cognome

Recapito
telefonico

Email

ALLEGA

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

TITOLO del videogames

Breve DESCRIZIONE del progetto (*max 1800 battute*)

CONTESTO di riferimento, ovvero il settore, i competitor, etc... (*max 1800 battute*)

STRATEGIA DI PRODUZIONE E SUCCESSIVO PIANO DI PUBBLICAZIONE/DISTRIBUZIONE (*max 1800 battute*)

TEAM E PARTNER

Indicare brevemente da quali ESPERIENZE di ricerca e/o professionali dei proponenti nasce il videogioco (*max 1800 battute*)

Elenco dei componenti del team di progetto (max 10)

Nome:

Cognome:

Codice fiscale:

Funzione nel progetto :

Segnalare le eventuali FIGURE PROFESSIONALI o le funzioni ad oggi NON PRESENTI NEL TEAM, ma da implementare per corretto svolgimento del progetto (max 500 caratteri)

Evidenziare eventuali PARTNERSHIP ATTIVE, ovvero soggetti con cui si collabora, con reciprocità e in modo continuativo, senza corrispettivi economici (max 5)

Nome/Denominazione

Ruolo/attività

FATTIBILITA' E SOSTENIBILITA'

Risorse necessarie alla realizzazione del progetto

Breve descrizione dell'ORGANIZZAZIONE delle RISORSE UMANE, ovvero come si pensa di organizzare il lavoro, i processi, ecc... *(max 1800 battute)*

Breve descrizione delle RISORSE TECNICHE, descrivendo tecnologie, attrezzature e materie prime necessarie allo svolgimento del progetto (max 1800 battute)

Breve descrizione dei COSTI inseriti nel prospetto di budget (*max 1800 battute*)

Breve descrizione dei RICA VI connessi al lancio sul mercato del videogioco (*max 1800 battute*)

Breve descrizione delle FONTI DI FINANZIAMENTO a copertura dei costi previsti (es: finanziamenti bancari, altri contributi pubblici, finanziamento da parte di soci, etc...) *(max 1800 battute)*

PROSPETTO DI BUDGET

Per questa sezione far riferimento al relativo allegato obbligatorio.

RICADUTE E INNOVATIVITA'

Descrivere l'impatto sul territorio del progetto in termini di ricaduta economica, occupazionale o sociale, e la sua eventuale coerenza con le vocazioni territoriali *(max 1000 battute)*

Evidenziare eventuali caratteristiche di innovatività *(max 1000 battute)*

Il titolare del trattamento dei dati è il Comune di Bologna; il responsabile del procedimento è la Dott.ssa Giorgia Boldrini.

Data della domanda